

LE LIVRE DES JEUX ELECTRONIQUES

PAR STEVE SCHNEIDER

NOUVELLE
EDITION

Nintendo Game & watch - Ludotronic - Bandai - Tiger
Gakken - Tomy - Takatoku - Entex - Q&Q - Mattel - Casio
Konami - Coleco - Texas instruments - Tronica - Mattel ...



LE LIVRE DES JEUX ELECTRONIQUES

SOMMAIRE

- P.4 - Un peu d'histoire
- P.5 - Un peu de technique

■ Les marques :

L'histoire des différentes marques et les jeux édités

- P.6 - Acclaim
- P.7 - Bambino
- P.8-9 - Bandai electronics
- P.10-11 - Casio
- P.12-13 - Coleco
- P.14 - Elektronika
- P.15 - Grandstand
- P.16-17 - Entex
- P.18-19 - Epoch
- P.20-21 - Gakken / Lansay
- P.22 - Konami
- P.23 - Liwaco / Yonezawa
- P.24-25 - Ludotronic / Vtech
- P.26-27 - Mattel
- P.28 - MB
- P.29 - Namco
- P.30-39 - Nintendo
- P.40-41 - Orlitronic / Tiger
- P.42 - Nelsonic
- P.43 - Parker brothers
- P.44 - Popy electronics
- P.45 - Q&Q
- P.46 - Romtec
- P.47 - Rosy
- P.48 - Takatoku toys
- P.49 - Tandy / Radioshack
- P.50 - Texas instruments
- P.51 - Tronica
- P.52-53 - Tomy

■ Les tests des jeux:

111 jeux testés toutes marques confondues, des célèbres Nintendo Game & watch aux jeux moins connus
P.54-93

■ Les publicités et flyers de l'époque :

P.94-99

■ La page du collectionneur :

P.100 - Où trouver des jeux électroniques ? A quel prix ?

■ Les goodies :

P.101 - Les produits dérivés des jeux électroniques

■ Catalogues et prix :

P.102-103 - Les prix des jeux électroniques à leur sortie

■ Le top rare :

P.104-105 - Le top 30 des jeux électroniques les plus rares

■ Le saviez-vous :

P.106-111 - Des infos surprenantes sur les jeux électroniques

Les textes, photos et couverture sont © Stève Schneider

Toutes les marques citées dans cet ouvrage sont des marques déposées avec copyrights. Toute reproduction partielle ou intégrale de cet ouvrage, sans le consentement de l'auteur, constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L-335.2 et suivants, du code la propriété intellectuelle.

LES MARQUES :



BANDAI ELECTRONICS™

Créée en 1950 au Japon par Naoharu Yamashina, la société Bandai s'impose très vite comme une référence en termes de qualité. Le succès de ses premiers produits, des modèles réduits automobiles, dépasse les frontières japonaises dès les premières années. Les produits sont si beaux, que beaucoup d'entre eux deviennent des pièces de collection.

En 1977, Bandai crée les «Gashapon», des capsules contenant des petits jouets ou des gadgets à collectionner, puis produit des maquettes de robots, et des jouets tirés de licences de séries TV pour enfants. Les japonais se les arrachent !

Les années 80 sont marquées par l'installation de filiales en Europe, notamment en France en 1981 avec BANDAI SA. A cette époque, Bandai produit des jeux électroniques sous la marque «Bandai electronics». Celle-ci donne naissance à un nombre conséquent de jeux électroniques divers, utilisant toutes les formes d'affichage et toutes les formes possibles.

Société majeure dans le domaine du jouet au Japon, Bandai possède à ce jour une majorité des licences ultra populaires, comme «Godzilla», «Ultraman», «Kamen Rider», la série «Super Sentai», «Mobile Suit Gundam» et beaucoup d'autres.

Pour la France citons les licences «Tortues Ninjas», «Les chevaliers du Zodiaque», «Power Rangers», et les deux poids lourds «Dragon Ball» et «Pokémon».

Mais la société est aussi connue pour un de ses plus gros succès : le «Tamagotchi».

En mai 2005, Bandai annonce sa fusion avec la compagnie de développement de jeux vidéo Namco. Cette fusion donne naissance à la compagnie Namco Bandai Holdings Inc.. Bandai est aujourd'hui le troisième plus grand producteur de jouets au monde.



NOM **SORTIE**

Avertissement : le nombre de jeux créés étant trop grand pour rentrer sur les listes de cette double page, une sélection a été opérée.

Airport Panic	1982
Algas ♥	1984
Amazone (double écran) ♥	1982
Bank Gang	1982
Beauty Salon ♥	1981
Block Out	1981
Burgertime (VFD) ♥	1983
Champion Racer	1980
Evasion (solaire)	1982
Digi Casse A - B ♥	1984
Doraemon Time Machine ♥	1983
Draculajoh Vampire (VFD)	1982
Dr. Dental (Le dentiste)	1981
Dynamite	1981
Frankenstein (Double écran)	1982
Frisky Tom (VFD)	1982
Galaxian	1980
Ghost House ♥	1985
Godzilla (LCD Tri-Screen)	1983
Grand Prix	1981
Gundam (LCD Tri-Screen)	1983
Hamburger Shop	1981
Ken le survivant (VFD)	1985
Hyper Olympic Challenge 5	1984
Inspector Gadget ♥	1984
Invaders of the Mummy's Tomb	1982
La chasse aux corbeaux	1981
Le phoque jongleur	1981



Publicité de 1981 vantant les jeux de la gamme

Parmi les jeux électroniques Bandai qui se démarquent, on peut citer ceux de la gamme «Solar», des jeux fonctionnant grâce à l'énergie solaire et ne nécessitant donc pas de piles pour jouer. Certains titres sont fabuleux, comme «Amazon», un jeu où l'aventure se déroule aux confins de la jungle, «L'évasion» (voir test), ou encore «Airport panic» qui vous fait participer, sur deux tableaux, à une véritable prise d'otages dans un avion.

Mais Bandai electronics, c'est aussi ses machines aux designs soignés, comme «Tutankham», jeu d'exploration aux allures de table d'arcade cocktail, ou bien «Pengo» (voir test), un tabletop imposant avec un grand écran, portage du jeu éponyme de Sega.

Complètement originales, les «Tectron» (voir encadré) vous proposent de tester vos aptitudes de bricoleurs. Chaque jeu (la série en compte trois) est accompagné d'un kit électronique et d'un circuit en façade, qu'on peut relier à la machine. Cela vous permet de la transformer en poste radio, compteur de vitesse pour vélo... amusant et pédagogique.

Le contenu très original du jeu Tectron «Command Leader» :

NOM	SORTIE
Las Vegas ♥	1981
Missile Invader	1980
Mobile Suit Gundam (LCD) ♥	1983
Mole Patrol	1982
Monkey Coconut ♥	1981
Mr. Space Fire	1980
Mr. Subattack	1980
Namen nayo ♥	1981
Pack Monster	1981
Pengo (LCD)	1982
Pengo (VFD) ♥	1983
Penguin Land (Double écran) ♥	1982
Pilote de Course	1980
Pipe Line (LCD) ♥	1982
Police Gang (Double écran)	1984
Pro Golf	1984
Rush Hour	1982
Shark Island ♥	1982
Solar Derby	1985
Space Hawk 50	1985
Sub Patrol	1982
Superboy	1983
Tectron series ♥	1983
Terror House (Double écran) ♥	1982
Tutankham (VFD) ♥	1983
Vampire (LCD) ♥	1982
Zaxxon (VFD)	1983
Zaxxon (LCD) ♥	1982



Le kit électronique



La notice de montage



LES MARQUES :



Konami Corporation est une société japonaise de développement et d'édition de jeux vidéo, créée en 1969 à par Kagemasa Kozuki.

Les activités de la compagnie s'étendent au domaine du jouet, de l'animation ainsi qu'à ceux du fitness, de la santé et des machines à sous.

Le terme « Konami » est une conjonction du nom des quatre co-fondateurs : Kagemasa Kozuki, Yoshinobu Nakama, Hiro Matsuda, et Shokichi Ishihara.

À l'origine Kagemasa Kozuki monte une affaire de location et de réparation de juke-boxes à Ōsaka, au Japon. Le 19 mars 1973, la société Konami Industry Co., Ltd est créée.

La même année, Konami commence à fabriquer des bornes d'arcade et contribue activement à la généralisation de l'usage du microprocesseur. En 1978, la compagnie se lance véritablement dans le développement de jeux vidéo, et en 1979, elle exporte son premier jeu vers les États-Unis : «Block Game». C'est le début d'un succès qui ne faiblira jamais. Les productions Konami sont généralement gages de qualité. Les jeux «Castlevania» et «Metal gear», pour ne citer qu'eux, en sont les meilleurs exemples.

Fin 80, Konami édite des jeux LCD inspirés de titres de bornes d'arcades qui ont fait son succès. On peut citer la série consacrée aux «Tortues ninjas» ou le très sympathique «Contra» (voir encadré) dont Konami a su exploiter la licence sur beaucoup de supports.

Le jeu «Contra» dans sa version originale en borne d'arcade, et dans sa version LCD :



NOM	SORTIE
Adventure of Bayou Billy ♥	1989
Asterix ♥	1992
Barbie	1992
Baseball, Major League	1992
Baseball, Major League (Japonais)	1990
Beatmania	1997
Blades of Steel	1990
Bottom of the 9th	1990
Bucky O' Hare ♥	1991
Bull's Eye Barbecue Sauce ♥	1989
Contra ('C') ♥	1989
Double Dribble	1989
Football	1989
Football, NFL	1989
Garfield	1990
Ganbare Goemon ♥	1990
Gradius ♥	1989
Guitar Freaks	1998
Nascar, Bill Elliot's	1989
Skate or Die	1989
South Pole	1990
Star Trek ♥	1992
Star Trek 25th Anniversary	1992
Teenage Mutant Hero Turtles ♥	1989
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	1989
Teenage Mutant Ninja Turtles 3	1990
Teenage Mutant Hero Turtles 4 for 4	1992
Teenage Mutant Ninja Turtles Basket	1992
The Lone Ranger	1988
Top Gun ♥	1989
Top Gun: The Second Mission	1989
Top Gun, Airstrike 3	1990
Track & Field	1985
Track Star	1988
Tutankham ♥	1983

THE NEXT TIME YOU'RE BORED,
TWIDDLE YOUR THUMBS.



Publicité de 1989
pour les jeux LCD



Certains titres comme ce
«TMNT 2» sont parlants !

LES GAME & WATCH PUBLICITAIRES

Offerts lors de concours, d'événements médiatiques, ou servant tout simplement d'objets de communication, voici les rares Game & watch publicitaires.

Il s'agit de Game & watch classiques avec le logo d'une marque apposé sur la façade avant métallique du jeu.

Ce sont généralement des «Widescreen» (1981-1982) servant de supports publicitaires pour les marques : «Candia», «Vandame» ou «Smarties», dont la cible était bien entendu les enfants. Plus surprenant, ces jeux électroniques sont également associés à des marques comme «Dove», «Bosh», «Alsthom atlantique», «Fram», et même à la «SNCF» avec le jeu «Octopus» renommé «Pieuvre» pour l'occasion.

On trouve également un Game & watch «Silver» (1980) pour «Mizuno» une marque japonaise de vêtements sportifs, trois «Multiscreen» pour «Pokka Corporation» (un enseigne de restauration japonaise), un Mickey & Donald pour «Siteco» une entreprise spécialisée dans l'énergie, et un Lifeboat siglé «Matey», une firme anglaise qui vend des savons pour enfants.

De temps en temps, un Game & watch publicitaire encore inconnu fait son apparition. C'est le cas du Rain shower «Coral» découvert tout récemment. Ces jeux sont évidemment très difficiles à trouver, car produits en quantité ultra limitée.



LES CADEAUX DU CLUB NINTENDO

Le saviez-vous ? si vous achetez un jeu pour console Nintendo, vous trouvez à l'intérieur de la boîte une petite carte avec un code. Muni de celui-ci, vous pouvez vous rendre sur le site officiel Nintendo (En France : www.nintendo.fr) et l'insérer sur votre compte. Au bout d'une certaine somme de points, vous pouvez avoir accès aux cadeaux de la boutique Nintendo !

En plus des jeux vidéos et goodies en tout genre on y trouve parfois de jolies surprises. Comme en 2009 où un jeu DS NOT FOR SALE intitulé «Game & Watch Collection» fait son apparition. Il s'agit d'une compilation avec les jeux électroniques «Donkey Kong», «Oil Panic» et «Green House», jouables sur le double-écran de la console. Mieux encore, sur le site du club Nintendo japonais, les fans ont droit au second opus de cette compilation, contenant «Octopus» et «Parachute».

Mais il y a plus fort encore, puisque Nintendo décide de gâter ses meilleurs membres en avril 2010, en leur offrant une reproduction jouable du Game & watch «Ball». Un joli collector !



Nelsonic Industries est une compagnie de développement électronique qui est née au début des années 80. Elle est basée à Long Island City (New-York).

L'entreprise se fait connaître en produisant des montres bracelets LCD colorés, et aux motifs à la mode, à destination des enfants et des adolescents.

Petit à petit, elle intègre des fonctions supplémentaires dans ses montres, comme une calculatrice, qu'elle combine ensuite à un jeu amusant.

Le succès est au rendez-vous et consacre Nelsonic comme le premier fabricant de montres-jeu aux Etats-unis. L'entreprise est alors en mesure d'attirer l'attention des grandes sociétés de jeux vidéo. C'est ce qu'elle fait lors du «Consumer Electronics Show», un célèbre festival du jeu vidéo américain.

Nelsonic réussit à obtenir des licences de grands noms du jeu vidéo comme Sega, Nintendo, Midway Games, ou encore Mylstar Electronics. C'est le jackpot !

L'entreprise parvient également à obtenir d'autres licences très intéressantes afin de produire des versions montres-jeu LCD de jouets électroniques populaires, comme le fameux «Simon». Elle édite par la suite des montres-jeu inédites, tirées de licences de jouets comme «Barbie», «G.I.Joe», et «Power rangers». Mais aussi d'émissions, de séries TV, et de films à succès comme «Ghostbusters».

Au fil du temps Nelsonic se dirige vers les produits de luxe, en proposant une série de montres haut de gamme.

En 1990, le géant de l'horlogerie, M.Z. Berger, rachète Nelsonic et utilise la société pour la production de rééditions de modèles de montres populaires des années 80-90.

De nos jours, Nelsonic existe toujours et continue de travailler pour M.Z. Berger, même si elle ne fabrique plus de montres jeux, ce qui est bien dommage.

Mario, Zelda... Nelsonic frappe un grand coup en récupérant les licences Nintendo :

NOM	SORTIE
Barbie Action	1990
Baseball	1982
Caesar's Palace Black Jack	1990
Donkey Kong ♥	1994
Dukes of Hazard	1981
Football	1983
Frogger ♥	1983
Ghostbusters ♥	1990
G.I.Joe	1990
Ms. Pac Man ♥	1983
Pac Man ♥	1984
Power Rangers	1994
Q*Bert ♥	1983
Race Car	1983
Sea Ranger	1982
Simon	1983
Soccer	1983
Space Attacker	1981
Star Fox ♥	1993
Star trek 2 ♥	1982
Super Mario Bros ♥	1989
Super Mario Bros2	1989
Super Mario Bros 3	1990
Super Mario world ♥	1991
Super Mario Race	1992
Tanks & Planes Battle	1983
Tetris ♥	1990
Zelda ♥	1989



The action packed video game that's sweeping the U.S.

NOW PLAY PAC-MAN ON YOUR WRIST!

Be first with the PAC-MAN® game!
Play against friends... practice on your own... amass and record great scores. Hours and hours of fun and excitement, with or without sound effects!

- PAC-MAN® munches Ghost Monsters, Energy Food Dots.
- Progressive degrees of difficulty.
- Electronic sound effects... plays Diddle.
- Silent playing button.
- High score automatically recorded.

NOW... In a precision engineered LCD Quartz Digital Musical Alarm Watch... only £19.95

Full quartz accuracy and all the functions you need with liquid crystal constant reading display.
• Hourly • Minutes • Seconds option
• 24 hour musical alarm
• Stylish, rugged black plastic case and matching wristband

HOW TO ORDER: Pay by cheque, P.O. Visa or Access card. Remittances should be made payable to: Midsouth Marketing Limited and should be held in this amount until the goods are dispatched. Credit Card Customers can order by phone. Tel: (0911) 707032 quoting reference 2121.

Midsouth Marketing Ltd, Midsouth House, Canning Place, Liverpool L18YF.

Rare publicité datant de 1984 pour la montre-jeu «Pac-man»

Nelsonic a également édité un grand nombre de montres classiques tirées de films, émissions ou séries TV



ZELDA GAME WATCH



En 1991, pour le plus grand plaisir des fans de la saga parue sur console Nintendo NES, Nelsonic décide d'éditer en partenariat avec Nintendo une montre-jeu électronique «The Legend of Zelda». Le jeu comprend quatre donjons, renfermant chacun quatre pièces.

Dans la première, Link doit s'emparer du boomerang pour battre ses ennemis, ceci fait il obtient une épée. Arme qui lui permet de battre les énormes chauve-souris dans la seconde pièce. Comme récompense, il gagne une clé et a seulement dix secondes pour ouvrir la troisième, porte sinon il perd une vie. Là, c'est le retour des ennemis des deux premières pièces. Enfin, à la quatrième porte, Link affronte un terrible dragon, qui une fois vaincu fait apparaître un morceau de Triforce.

Notre héros passe alors au second donjon et enchaîne les autres pour réunir les quatre morceaux de Triforce !



DISTRIBUTEUR :
Nintendo - Nelsonic

SORTIE : 1991

RARETE : ●●●●●●●●

Alerte !!! Des chasseurs ennemis vous attaquent. Vous devez les repousser, en vous déplaçant d'une dimension à une autre.

Après une première mission simple, ça se corse, car il faut bombarder la base ennemie tout en continuant d'abattre ses vaisseaux.

Une excellente dextérité vous est demandée pour passer sans encombre les barrières magnétiques. Au bout d'un moment, l'armée ennemie lance une ultime salve de vaisseaux, qu'il faut pulvériser un par un.

Un jeu avec une trame classique, mais qui se démarque des autres par son grand écran, son impression de profondeur, et son animation sonore de qualité.

FL PENGU

Voici «Pengo», un jeu dont l'action se déroule sur la banquise, mais qui ne vous laissera sûrement pas de glace.

Pengo le sympathique pingouin est aux prises avec trois Smoby's, un mélange improbable de morse et de Barbapapa.

Sur un terrain parsemé de blocs de glaces, il doit briser les blocs tout en évitant le contact avec les Smoby's. Les blocs qui clignotent sont indestructibles mais Pengo peut s'en servir pour détruire ses ennemis. Il peut également à force de patience et d'une bonne analyse du territoire de combat, pousser les blocs pour en aligner trois contre la paroi du haut, et trois autres contre celle du bas, afin de gagner un énorme bonus de 1000 points.

Un jeu avec un écran couleur au design très réussi, inspiré de la borne d'arcade de SEGA sortie en 1982.



DISTRIBUTEUR :
Bandai

SORTIE : 1983

RARETE : ●●●●●●●●

DISTRIBUTEUR :
Bandai

SORTIE : 1983

RARETE : ●●●●●●●●



FL ZAXXON



MARIO THE JUGGLER



DISTRIBUTEUR :
Nintendo

SORTIE : 1991

RARETE : ●●●●●●●●

Mario the Juggler est le tout dernier Game & Watch sorti, et c'est également l'un des plus rares en raison du faible nombre d'exemplaires produits. Le concept du jeu reprend celui du tout premier Game & watch : «Ball» (la boucle est bouclée). Dans le JEU A, Mario doit jongler avec trois éléments : une balle, un coeur, et une étoile, sans les faire tomber. A chaque réception réussie, il gagne un point. S'il en rate une, il perd une vie, et Toad apparaît pour se moquer de lui. Dans le JEU B, Mario doit jongler avec les éléments d'un Lakitu et d'un frère Marteau. Il gagne cette fois dix points par réception réussie, mais les éléments sont beaucoup plus nombreux. Un jeu au concept classique mais très efficace !

DISTRIBUTEUR :
Ludotronic

SORTIE : 1982

RARETE : ●●●●●●●●



Dans ce LCD vous incarnez un cowboy ayant pour mission de capturer au lasso le plus grand nombre de vaches. Vous recevez un point pour chaque vache capturée, et deux points s'il s'agit d'une vache rare. Par contre, vous êtes pénalisé si vous restez trop longtemps en face de l'une d'elle sans la capturer. Même chose si vous capturez une vache accompagnée de son petit. Attention car le temps vous est compté, et vous n'avez que cent secondes pour attraper le maximum de bestiaux. vous pouvez gagner un temps supplémentaire de cinquante secondes si votre score atteint cinquante points. Un bonus de points vous est également accordé si vous arrivez à capturer au lasso la jeune fille qui apparaît de temps en temps dans le pré voisin.



COW BOY



LE SINGE ET LE JONGLEUR



Voici de nouveau une console de poche qui combine un chronomètre (1/10ème de seconde) avec un jeu. Dans ce LCD vous incarnez un bonhomme avec un panier sur la tête. Celui-ci lui sert à récupérer des noix de coco. Ces noix de coco, c'est un petit singe perché sur un cocotier, qui lui envoie. Grâce aux touches L et R, vous déplacez le bonhomme à gauche ou à droite pour les récupérer. Vous gagnez un point par noix de coco. Attention, car si vous en loupez une seule, la noix de coco se brise au sol et le singe se moque de vous. Dans le JEU 2, le nombre de noix de cocos lancées par le singe est beaucoup plus grand, de plus le rythme du jeu s'accélère. Un titre en apparence enfantin mais qui s'avère terriblement difficile. On vous souhaite bon courage pour dépasser la barre des mille points !



DISTRIBUTEUR :
Bandai

SORTIE : 1981

RARETE : ●●●●●●●●

TESTS EN VRAC

ZELDA

Link est de retour, mais cette fois-ci dans un double écran Nintendo game & watch. Dans ce jeu, le but est de délivrer la princesse Zelda enlevée par de méchants dragons. Pour cela, Link doit franchir plusieurs pièces d'un labyrinthe, avant de pouvoir affronter chaque dragon. Pour franchir chaque pièce, il faut en tuer le maître (un Lutin) mais des ennemis sont là pour empêcher Link de réussir. Des squelettes Stalfos l'attaquent avec leur épée. Un Fantôme lui envoie une lance dans le dos. Le maître du labyrinthe peut également le blesser avec sa lance. Heureusement, Link peut se protéger avec son bouclier, et attaquer avec son épée.

En chemin, il peut obtenir des items rares comme le toma-hawk, une arme trois fois plus puissante que son épée. Une eau de vie, qui lui redonne des coeurs. Une carte du donjon qui lui permet d'y accéder plus rapidement. Une fois le dragon du premier donjon vaincu, Link récupère un morceau de la Triforce, puis file vers un nouveau donjon, plus difficile. Il y a en tout huit donjons à passer, pour rassembler la Triforce, et libérer Zelda.



DISTRIBUTEUR :

Nintendo

SORTIE : 1989

RARETE : ●●●●●●●●

DRAGON CASTEL



Dans ce LCD, un chevalier a kidnappé votre princesse, et l'a emprisonné dans son château. Vous seul pouvez la sauver.

La partie ne sera pas de tout repos, car votre dame est bien gardée. A l'entrée du château, vous devez affronter le chevalier en personne, dans un duel à l'épée. Utilisez les touches directionnelles pour esquiver, et attaquer votre adversaire. Attention, car durant votre combat, ses complices ne vous facilitent pas la tâche. Caché en haut des tours, un soldat vous envoie des flèches, tandis qu'à droite, un énorme dragon vous crache

des flammes.

Utilisez une nouvelles fois les touches directionnelles, pour éviter leurs attaques mortelles.

Quand vous portez un coup au chevalier, vous gagnez un point. Au bout de huit coups, le chevalier vacille, mais se relève. Ce n'est qu'au vingt-quatrième coup porté, qu'il s'effondre. Vous pouvez enfin rejoindre votre princesse, qui vous offre un baiser bien mérité.

Un jeu palpitant !



DISTRIBUTEUR :

Ludotronic

SORTIE : 1982

RARETE : ●●●●●●●●

SUPERBOY

Voici un petit shoot' them up classique de Bandai. Vous êtes Superboy, un garçon aux supers pouvoirs, capable de lancer des éclairs du bout de votre doigt. Suite à une invasion extraterrestre, vous êtes appelé pour faire le ménage. Explodez tout ce qui bouge à l'écran, tout en protégeant les vaisseaux alliés des attaques aliens. Pas très subtil mais efficace !

DISTRIBUTEUR :

Bandai

SORTIE : 1983

RARETE : ●●●●●●●●



TESTS EN VRAC

STAR TREK 2



Voici une jolie montre jeu éditée en 1982, pour la sortie du film «Star Trek 2 : The wrath of Khan» (Star Trek 2 : la vengeance de Khan).

Grand succès commercial de Nelsonic, cette montre a été rééditée plusieurs fois sous divers noms (comme «Space Attacker») et sous diverses formes.

La popularité de Star Trek, et son prix très abordable de 19,95 dollars à sa sortie, y sont sûrement pour quelque chose. Le jeu est un shoot' them up hyper classique. Comme dans le film, des vaisseaux de guerre Klingon attaquent de toutes parts L'USS Enterprise. Armé de votre canon laser, vous devez les éliminer un par un, avant qu'ils ne vous touchent. On aurait voulu avoir un jeu un peu plus original, qui mettent en avant les personnages du film, mais il faut bien avouer que cette montre-jeu en jette un max.

De nos jours, elle fait encore sensation lorsqu'on la porte au poignet.



DISTRIBUTEUR :
Nelsonic

SORTIE : 1982

RARETE : ●●●●●●●●

SHARK ATTACK

Voici un titre au design original, qui vous plonge complètement au cœur de l'action, grâce à sa technique «3D». A la manière du «Virtual boy» de Nintendo, crée quelques années plus tard, vous devez regarder dans les jumelles pour jouer. A l'intérieur, on découvre un jeu rétro-éclairé tout en couleurs. Le sentiment d'immersion qu'apporte ce jeu est totalement bluffant !

Dans ce modèle (la gamme des Tomytronic 3D en compte douze différents), vous jouez le rôle d'un plongeur attaqué par des requins. Vous pouvez soit les éviter, soit les abattre avec votre fusil harpon. Utilisez les boutons situés sur le capot de la machine pour tout ce qui est contrôle de l'action. Vous gagnez cinq points par requin éliminé, et cinquante points si vous arrivez à abattre les quatre requins qui vous foncent dessus en même temps, durant la phase bonus. Génial !



DISTRIBUTEUR :
Bandai

SORTIE : 1983

RARETE : ●●●●●●●●



LUPIN



DISTRIBUTEUR :
Tomy

SORTIE : 1983

RARETE : ●●●●●●●●

Retrouvez les aventures de Arsène lupin, le célèbre gentleman cambrioleur, dans ce tabletop VFD bourré d'action.

Dans ce jeu, le but de Lupin est de pénétrer dans la demeure d'un riche homme d'affaires, pour y dérober un fabuleux trésor. Il doit faire attention car le propriétaire a disposé un peu partout des robots qui montent la garde. Évitez-les ou supprimez-les quand vous le pouvez grâce au bouton FIRE. Récupérez ensuite toutes les clés qui vous permettent de franchir les différentes portes pour accéder au second niveau du jeu. Ici, vous devez tirer en continu sur tout ce qui bouge, sans vous faire toucher, pour récupérer de nouvelles clés. Quand vous en avez douze, vous pouvez ouvrir une ultime porte, celle du coffre-fort.

BAND 8:

'83

ELECTRONICS

[illegible]

Aセット レディターボレース 脱宅急便

脱宅急便の配達員として活躍しよう。レディターボレースの脱宅急便は、レディターボレースの脱宅急便として活躍しよう。レディターボレースの脱宅急便は、レディターボレースの脱宅急便として活躍しよう。

脱宅急便の配達員として活躍しよう。

レディターボレースの脱宅急便として活躍しよう。

レディターボレースの脱宅急便として活躍しよう。





Bセット ハケランス脱宅急便士山犬大発見

脱宅急便の配達員として活躍しよう。ハケランス脱宅急便士山犬大発見の脱宅急便は、ハケランス脱宅急便士山犬大発見として活躍しよう。ハケランス脱宅急便士山犬大発見の脱宅急便は、ハケランス脱宅急便士山犬大発見として活躍しよう。

脱宅急便の配達員として活躍しよう。

ハケランス脱宅急便士山犬大発見の脱宅急便として活躍しよう。

ハケランス脱宅急便士山犬大発見の脱宅急便として活躍しよう。





[illegible][illegible][illegible]

LCD変身ロボライン

液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。

アルガス

液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。



液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。

ブルワーク

液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。



液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。液晶ディスプレイが変身するロボット。

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

1984年11月25日発売

興奮ボックス!

FL リポート大作戦。

ふたりで **濡れ**
ましょ **ネット**

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

● 1000文字のフルスクリーン表示

DELTA ELECTRONICS



ゲームは、君の感性を超えた。



THE 11TH MONUMENT

1990年12月発売



THE 11TH MONUMENT

1990年12月発売



THE 11TH MONUMENT

1990年12月発売



THE 11TH MONUMENT

1990年12月発売

DELTA ELECTRONICS

CATALOGUES ET PRIX :

Combien coûtait un jeu électronique à l'époque de sa sortie ? Quand on pose cette question à des acheteurs, les prix oscillent énormément entre les différentes réponses. Il est difficile de connaître le prix de base de chaque jeu, car les magasins de jouets et les grandes surfaces prenaient une marge différente (voir très différente) selon les enseignes. Voici un petit tour d'horizon des différents prix appliqués pour certains jeux, avec des scans de catalogues de jouets de l'époque.

Voici un petit tour d'horizon des différents prix appliqués pour certains jeux, avec des scans de catalogues de jouets de l'époque.

 Dans ce catalogue de 1984 édité par les supermarchés «Mammouth», on peut voir par exemple que les jeux de poche Lansay coûtaient 77,50 francs à leur sortie. Les tabletops Bandai, 194 francs. Les Nintendo Game & watch panorama, 161 francs pièce seulement. Les triple écrans Ludotronic, 202 francs.



LE SAVIEZ-VOUS ? :

UN JEU ELECTRONIQUE INTERDIT AUX ENFANTS

Il existe un jeu électronique déconseillé aux plus petits. Ce jeu c'est «Na Kobita», de la série Tectron, parue chez Bandai en 1983. A la base, cette série de trois jeux possède un contenu pédagogique, puisque les utilisateurs peuvent bricoler la machine à l'aide des accessoires fournis, et la transformer en poste radio ou en compteur de vitesse pour vélo par exemple. Le problème ici vient du jeu en lui-même, car on y voit de petits gnomes dénuder un jeune femme ! Ce titre est donc à ne pas mettre entre de jeunes mains.



UN JEU INSPIRE DU 11 SEPTEMBRE

Voici «Laden vs USA» un jeu interdit dans de nombreux pays à cause de son contenu. Créé par la société chinoise Panyu Gaming Electronic Co. Ltd., il s'inspire des événements tragiques survenus aux Etats-unis le 11 septembre 2001.

On peut voir sur le packaging et la façade du jeu, les visages de Ben Laden et de l'ancien président américain George W. Bush. En arrière plan, on devine un décor New-yorkais. L'arrière du packaging est illustré par de nombreuses photos du tragique événement.

Le fond d'écran du jeu est un montage de mauvais goût, avec une des tours qui explose et un avion de combat.

Le jeu est un shoot' them up sans prétention qui n'a finalement aucun rapport avec les attentats, puisque vous dirigez un sous-marin qui tire sur des avions de combats.

Distribué principalement en Chine et en Inde, ce LCD était vendu cinq dollars à sa sortie.



LE JEU ELECTRONIQUE MC HAMMER

Poursuivons cette rubrique sur une note plus légère. Saviez-vous qu'il existe un jeu dédié au rappeur du titre culte «U Can't Touch This» sorti en 1990 ? C'est Tiger qui édite cette pépite en 1992. Le concept est simple, battre MC Hammer lors d'un duel de danse.



En 1997, Tiger recycle le concept de ce jeu en proposant un LCD «Spice girls» !